Titlul proiectului: **Clasificarea mesajelor**/**LabelMe**

Fișa cerințelor

**Cuprins:**

1.Descriere

2.Domenii

3.Actori și Obiective

4.Scenarii de utilizare

**1.Descriere**

LabelMe este o aplicaţie desktop care permite gruparea şi organizarea fie a textelor introduse de către user, fie a e-mail-urilor, mesajelor primite prin intermediul rețelelor de socializare și a articolelor mass media (în general texte de dimensiuni reduse).

Această aplicaţie preia anumite specificații (numele categoriilor ce urmează a fi create) și indicii de la utilizator (o listă de keywords, exemple de texte sau chiar pattern-uri) pentru a clasifica în mod automat textele primite în funcţie de categoriile definite anterior. Aplicaţia noastră permite clusterizarea (gruparea unor texte pe baza unor trăsături comune).

Scopul principal al acestei aplicații software este de a pune la dispoziția utilizatorului,printr-o interfață atractivă, un filtru de mesaje. Acest filtru de mesaje este foarte important pentru persoanele care doresc memorarea mai rapidă şi mai eficientă a mesajelor (în mare parte a email-urilor). Astfel, prin intermediul aplicaţiei noastre, este posibilă memorarea textelor pe anumite categorii (de exemplu: serviciu, familie, sport, evenimente etc).

**2.Domenii**

Se vor descrie scenariile de utilizare.

**3.Actori și Obiective**

**Utilizatorul**: poate fi de tip client sau vizitator, citește mesajele din diverse surse / medii si totodată poate răspunde acestora ajutându-se de filtrul oferit de aplicație.

**Aplicația**: Mediul din care se preiau mesajele

**Mesaj**: Un șir de date de tip string de lungime medie și categoria din care face parte

**Administrator**: singura persoană autorizată să modifice baza de date , poate adăuga și șterge manual mesajele predefinite .

**Baza de date**: conține centralizate mesajele și categoria din care fac parte acestea . Aceasta se poate actualiza automat sau direct de către administrator.

**4.Scenarii de utilizare**

Următoarele cazuri descriu modul în care aplicația funcționează:

**4.1. Posibilitatea user-ului de a se loga**

**4.1.1. Obiectiv/Context**

Utilizatorul este deja înregistrat și dorește să se logheze.

**4.1.2. Scenariu/Pași**

După deschiderea aplicației, userul completează câmpurile(„Username”, „Password”) cu datele de autentificare și apasă butonul de „LOGIN”. Se verifică datele de logare. În cazul în care datele introduse nu corespund, user-ul este atenționat(„Please enter a valid username” , „The password is incorrect”) și este rugat să reintroducă username-ul și parola. În caz in care usser-ul s-a logat cu succes se afisează pagina principală.

**4.2. Posibilitatea user-ului de a se inregistra**

**4.2.1. Obiectiv/Context**

Utilizatorul beneficiază de opțiunea creării unui cont unic.

**4.2.2 Scenariu/Pași**

După deschiderea aplicației, userul apasă butonul de „REGISTER”, după care se deschide un formular de înregistrare. După completarea câmpurilor disponibile („Username”, „Password”, „Repeat password”), se verifică dacă username-ul introdus nu există deja. În cazul în care username-ul introdus este deja folosit se va primi o atenționare („username already registered”). În caz în care ussername-ul nu este deja folosit, se inserează noul user in baza de date și se trece la pasul următor. Acesta constă în crearea unor noi seturi, categorii sau inserarea de mesaje. După ce se apasă butonul de „Finish” mesajele sunt grupate în funcție de categoriile sau seturile de categorii. După acest pas userul ajunge la pagina principală.

**4.3. Pagina principală**

Pagina principală are următorul format:

**4.3.1. Butoanele pentru Seturi:**

Sunt afișate în partea de sus 3 butoane, cărora le corespund câte un set de categorii. Un set are rolul de a grupa mesajele din baza de date după anumite categorii, categorii ce fac parte din setul respectiv.

**4.3.2. Butoanele pentru managemenul mesajelor:**

a) Butonul „MESAJ” – apăsând acest buton, apare un drop-down menu cu opțiunile „Adauga Mesaj” și „Sterge Mesaj”;

b) Butonul „CATEGORIE” - apăsând acest buton, apare un drop-down menu cu opțiunile „Adauga Categorie” și „Sterge Categorie”;

c) Butonul „SETURI” - apăsând acest buton, apare un drop-down menu cu opțiunile „Adauga Set” și „Sterge Set”.

**4.4. Vizualizarea mesajelor**

**4.4.1. Obiectiv/context**

Utilizatorul poate accesa mesajele din oricare dintre categoriile definite.

**4.4.2. Scenariu/Pași**

În momentul în care utilizatorul apasă pe butonul ce corespunde unui Set de Categorii, se trece la „Vizualizarea mesajelor”. În partea stângă se va afișa numele Setului de categorii cât și categoriile aferente. În partea dreaptă se va afișa un grafic ce arată modul în care sunt organizate mesajele.

**4.5. Delogarea utilizatorului**

**4.5.1. Obiectiv/Context**

User-ul dorește încheierea sesiunii active.

**4.5.2. Scenariu/Pași**

Apăsând butonul „Logout” se incheie sesiunea curentă și se revine la pagina de „Login”.

**4.6 Clientul dorește să definească o categorie**

**4.6.1 Obiectiv/Context**

O categorie va fi definită pe baza indiciilor oferite de utilizator.

**4.6.2 Scenariu/Pași**

1. Utilizatorul accesează aplicația;

2.Acesta efectuează logarea;

3.Aplicația afișează meniul Home;

4. Userul selectează opțiunea de definire a unei categorii;

5.Aplicația afișează formularul pentru definirea unei categorii;

6. Userul introduce numele categoriei;

7.Aplicația îi prezintă o listă de modalități de definire a unei categorii precum: adăugarea unei liste de keywords, adaugarea unor texte model, setarea limbii, adaugarea unor pattern-uri etc.;

8.Userul selectează cel puțin una dintre opțiunile prezentate anterior;

9. Aplicația îi cere acestuia să introducă detaliile necesare în funcție de opțiunile alese;

10. Userul este înștiintat, de către aplicație, printr-un mesaj de confirmare, de faptul că a creat o nouă categorie iar aceasta a fost salvată;

11. Aplicația afișează din nou meniul Home.

**4.7 Clientul dorește gruparea automată a unor texte pe baza categoriilor predefinite**

**4.7.1 Obiectiv/Context**

Pentru fiecare text introdus, aplicația afișează categoriile din care poate face parte acel text.

**4.7.2 Scenariu/Pași**

1. Utilizatorul accesează aplicația;

2.Acesta efectuează logarea;

3.Aplicația afișează meniul Home;

4. Userul selectează opțiunea de grupare automată;

5. Aplicația verifică dacă au fost definite anterior categorii;

5.1. În cazul in care nu au fost predefinite categorii, clientul este redirectat spre pagina de adăugare a unor categorii.

6.Aplicația afișează o fereastră de upload a textelor;

7. Userul încarcă textele dorite din fișier/arhivă;

8.Aplicația afișează categoriile de care aparține fiecare text, daca s-a gasit măcar unul.

**4.8 Clusterizare - gruparea unor texte pe baza unor trăsături comune**

**4.8.1 Obiectiv/Context**

Gruparea textelor oferite de utilizator pe baza gradului de similitudine dintre ele.

**4.8.2 Scenariu/Pași**

1. Utilizatorul accesează aplicația;

2.Acesta efectuează logarea;

3.Aplicația afișează meniul Home;

4. Userul selectează opțiunea de clusterizare;

5.Aplicația afișează o fereastră de upload a textelor;

6. Userul încarcă textele dorite din fișier/arhivă;

7.Aplicația afișează textele grupate pe posibile categorii.